

## LICIT POSLE PROTIVNIČKE INFORMATIVNE KONTRE

Partner je otvorio licitaciju, protivnik je dao informativnu kontru (pokazujući svom partneru da i on ima snagu otvora) i mi smo na redu da licitiramo.

Kada se protivnici ne mešaju u licitaciju možemo da pasiramo, da licitiramo podršku partneru, da licitiramo novu boju ili nt. Sada imamo na raspolaganju još jednu mogućnost – rekontru (RD ili !!). Nju ćemo koristiti da pokažemo partneru da imamo 11 ili više HP, a zatim se licitacija nastavlja prirodno.

Pretpostavimo da je partner otvorio 1♥ i da mi imamo fit. Protivnici su licitali kontru.

- Sa 6-8 HDP licitiraćemo 2♥
- Sa 9-10 HDP licitiraćemo 3♥
- Sa 11 ili više HDP licitiraćemo rekontru
- Sa slabom i veoma distributivnom kartom ( 5 karata ♥ i malo poena) licitiraćemo 4♥
- Ako imamo manje od 6 HP reći ćemo pas

1nt ćemo licitirati ako imamo balans i 8-10 HP.

Licit nove boje takodje obećava 8 do 10 HP (sa 11 ili više poena ćemo vratiti rekontru). Više nam za licit nove boje na drugom nivou nije potrebno 11HP, ali moramo imati pet ili više karata. Na prvom nivou su nam dovoljne četiri karte.

Pretpostavimo da imamo petokaratnu boju herc i 9 HP. Partner je otvorio 1♠. Kada se protivnici ne mešaju, mi licitiramo 1nt (nemamo dovoljno poena da licitiramo svoju boju). Posle kontre mi slobodno licitiramo 2♥ - partner zna da imamo manje od 11HP, jer nismo vratili rekontru.

Posle rekontre, sve kontre su kaznene. Partner ima bar 13HP, protivnik koji je licitirao kontru takodje. Naših 11 poena znači da drugi protivnik ne može imati više od tri poena (ukupan broj poena je 40). Protivnici moraju da licitiraju, jer ako pasiraju igraće se kontrakt na prvom nivou pod rekontrom – sve se računa četverostruko i upisaćemo rezultat koji je mnogo bolji od

onoga što zaista imamo u igri. Oni će pokušati da pronadju kontrakt koji se najmanje pada. Veoma često ćemo se opredeliti da, umesto da igramo manšu, kontriramo protivnike. Kada pustiti protivnike da igraju pod kontrom, a kada licitirati manšu – ovo je odluka kod koje je iskustvo veoma važan činilac. Moramo uzeti u obzir i zonalnost, visinu kontrakta, distribuciju...

## LICIT POSLE PROTIVNIČKOG OVERKOLA

Kada protivnik overkolira, imamo dve nove mogućnosti za licitaciju – kontru i kjudid.

Liciti podrške su isti – kao da overkola nije bilo.

Da bismo licitirali nt, moramo imati balans i stoper u protivničkoj boji (jedan i po stoper). 1nt obećava 8-10HP, 2nt 11-12 HP, 3nt 13-15HP.

Da bismo licitirali novu boju MORAMO IMATI PET KARATA (ili više). Za licit na prvom nivou nam je potrebno bar 8HP, a na drugom bar 11HP.

Kada imamo dovoljno poena da se javimo (bar 8), ali nam je govor onemogućen overkolom, licitiraćemo kontru. Postoje dve situacije :

- Imamo preostale dve boje (bar 4-3) ali ne možemo da ih licitiramo jer nemamo pet karata u boji.
- Imamo petokaratnu boju, ali nemamo 11HP da bismo je prijavili na drugom nivou . Licitiraćemo kontru , a kasnije možemo licitirati boju i pokazati pet karata.

Kjudid ćemo licitirati kada imamo dovoljno poena za manšu, ali ne i licit – licitiranjem kjudida tražimo od partnera da dalje opiše kartu: da li ima stopera u protivničkoj boji, da opiše distribuciju...

Kjudid možemo licitirati i kasnije . Na primer : partner otvori 1♦, protivnik licitira 1♥, mi licitiramo 2♣ (11+HP i pet karata tref), partner licitira 2♦...Ako sada licitiramo kjudid 2♥, mi pitamo partnera da li ima stopera – želimo da igramo 3nt.

