

EKSPAS

Zamislite da imamo kralja u nekoj boji. Ako protivnici odigraju asa naš kralj će sigurno odneti sledeći štih. Da li kralj može da odnese štih i ako mi igramo tu boju zavisi od toga ko ima asa. Ako asa ima protivnik koji igra posle nas, naš kralj neće odneti štih. Kada asa ima protivnik koji igra pre nas naš kralj će odneti štih ako odigramo tu boju prema kralju. Ako protivnik odigra asa, mi odigramo malu kartu i kralj je postao sigurni štih. Ako protivnik odigra malu kartu, mi ćemo odigrati kralja.

N K74

S 53

Ekspas igramo u situacijama kada protivnik ima jednu kartu veću od naše. Evo još jednog primera:

N Dxx

S Axx

Ako E ima kralja, mi možemo da odnesemo samo jedan štih. Kada W ima kralja, odnećemo dva štih, tako što S odigra malu kartu. Ako W odigra kralja, mi odigramo malu kartu. W je odneo štih ali je naša dama postala visoka karta i mi ćemo odneti dva štih. Ako W odigra malu kartu, mi ćemo odigrati damu i uzeti štih, a zatim i drugi asom.

Kod adutskih igara postoji i rafing impas I ekspas (impas i ekspas sečom). Zamislite da u jednoj ruci imamo sekvencu, ali tako da protivnici imaju samo jednu veću kartu, a druga ruka je šiken u toj boji. Kada odigramo kartu iz sekvence, ako visoku kartu ima protivnik koji igra pre nas on neće moći da odnese štih. Ako odigra visoku kartu, mi ćemo odigrati aduta i odneti štih, a pritom smo i odobrili boju. Ako protivnik odluči da odigra malu kartu, mi ćemo se škartati (odbaciti kartu u nekoj drugoj boji), odneti štih, a zatim odigrati sledeću kartu iz sekvence. Ovo je primer rafing impasa.

Rafing ekspas se igra kada je protivnik šiken u boji u kojoj mi imamo visoke karte. Ako odigramo visoku kartu protivnik će poseći. Ovaj problem se rešava tako što igramo ekspas ka svojoj visokoj karti. Protivnik može da poseče, ali će seći štih svog partnera, jer ćemo mi odigrati malu kartu i uzeti štih kasnije.

Vratimo se lekciji o impasima, ali ćemo sada razmotriti slučaj kada mi imamo kartu koja nedostaje, a protivnici impasiraju. Postavlja se pitanje kada treba odigrati tu kartu (pokriti protivničku), a kada ne.

Nemojte pokrivati ako ne postoji mogućnost da pokrivanjem vi ili partner dobijete štih. Pokrijte kada protivnik igra usamljenog onera. Posmatrajmo primer:

N Ajxx

S Dx

Treba pokriti kraljem damu. Protivnik će odneti dva štih. Ako odigramo malu kartu, dama će odneti štih a zatim i as i pub.

Kada protivnik ima sekvencu, pokrijte tek kada odigra poslednju kartu:

N Ax N Axx

S DJT S DJ9

U drugom primeru je posebno bitno da pokrijete upravo drugog odigranog onera. Partner može imati desetku i ako pokrijete odmah, njegova desetka će takođe biti u impasu, ako ne pokrijete ni drugog, protivnik će odneti tri štih. Pokrivanjem puba sprečili smo protivnika da odnese i treći štih.

