

# IMPAS

Impas je način na koji možemo ostvariti dodatne štihove kada nam fali jedna od slika. Najlakše je objasniti na primeru:

Zamislite da imamo u nekoj boji AD. A je siguran štih, ali ako je kralj kod protivnika koji igra pre nas, i dama može odneti štih. Počecemo igranje štih iz druge ruke i ako protivnik odigra malu kartu, odigraćemo damu. Ako protivnik umesto male karte odigra kralja, mi ćemo štih odneti asom i naša dama će postati najjača karta u boji. Kaže se da „impas leži“. Kada je kralj iza dame, ništa ne gubimo time što smo probali da odnesemo štih – i dalje imamo svoj jedan sigurni štih u boji.

Impas se može praviti i kada nam fali dama. Na primer, ako imamo AKJ možemo pokušati „da ulovimo damu“ tako što ćemo staviti J i nadati se da je dama kod protivnika koji igra pre nas.

Primeri impasa protiv kralja:

1) N: AD    2) N: ADJ    3) N: Axx    4) N: AJX  
S: xx        S: xx        S: DJx      S: Dx

Primeri impasa protiv dame:

5) N: AKJ    6) N: AKTx    7) N: AKxx    8) N: AKxxx    9) N: AJx  
S: xx        S: Jx        S: JT9        S: JT9        S: Kxx

U primerima 1, 2, 5 i 9 South kreće malom kartom i ako je slika koja nam fali kod West-a, on neće moći da odnese štih, jer igra pre nas: ako odigra svoju sliku mi ćemo asom odneti štih, a zatim i ostalim kartama koje su porasle; ako odigra malu kartu, mi ćemo odigrati svoju najmanju sliku i odneti štih.

U preostalim primerima South će odigrati svoju najjaču kartu. Ako West pokrije slikom, uzećemo štih asom; ako odluči da odigra malu kartu, i North će odigrati malu kartu, a South će odneti štih.