

Odigravanje – 1. čas

Sigurni štihovi i odobravanje boje

Za sada ćemo posmatrati samo odigravanje bezadutskog kontrakta.

Osmotrimo svoje i partnerove karte, i pogledamo koliko imamo sigurnih štihova. Sigurni štihovi su oni koje možemo odneti odmah, igranjem te boje.

A je jedan sigurni štih, AK su dva sigurna štih, AKD tri...

Zatim razmotrimo boje u kojima možemo ostvariti dodatne šthove, tako što izdamo jedan štih protivnicima. Na primer, KD može doneti štih, tako što odigramo kralja – ako protivnici odigraju asa, oni će odneti štih, ali je posle toga dama postala najjača karta i njenim kasnijim igranjem odnećemo štih .

Za kartu koja je postala najjača, jer su odigrane sve karte iznad nje, kažemo da je visoka .

Niz karata susednih po jačini u istoj boji zove se sekvenca – recimo QJT9. Sve karte iz sekvence su podjednako visoke, svejedno je kojim redosledom ćemo ih igrati.

Često se koristi izraz *odobriti boju* za slučaj kada su sve karte koje imamo u toj boji postale visoke.

Postoje razne metode kojima mogu da se ostvare dodatni štihovi, odobravanje boje je samo jedna od njih.

